Der Springer 2

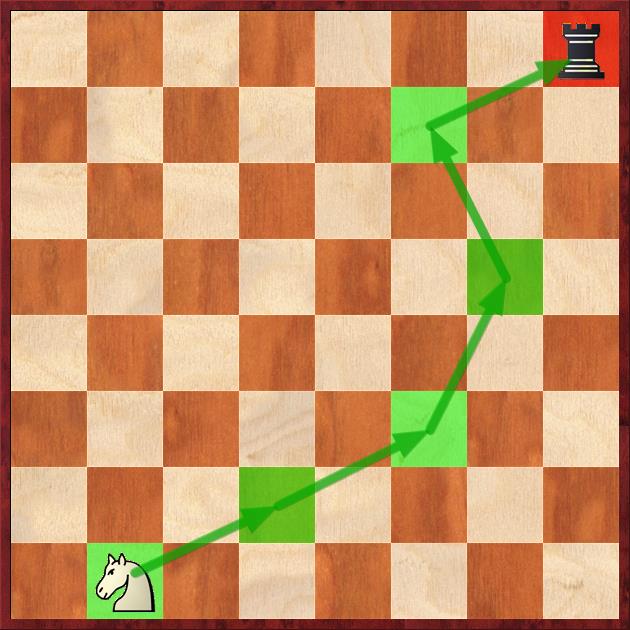
Springerzüge sind am schwersten zu erkennen

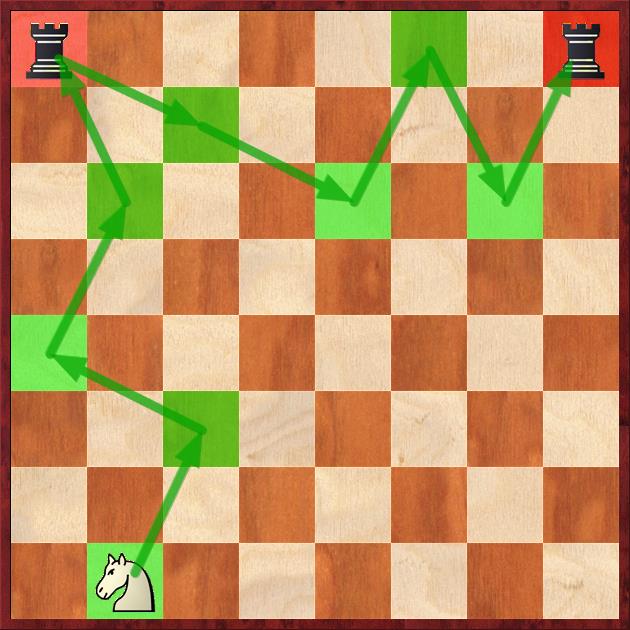
und zu planen.

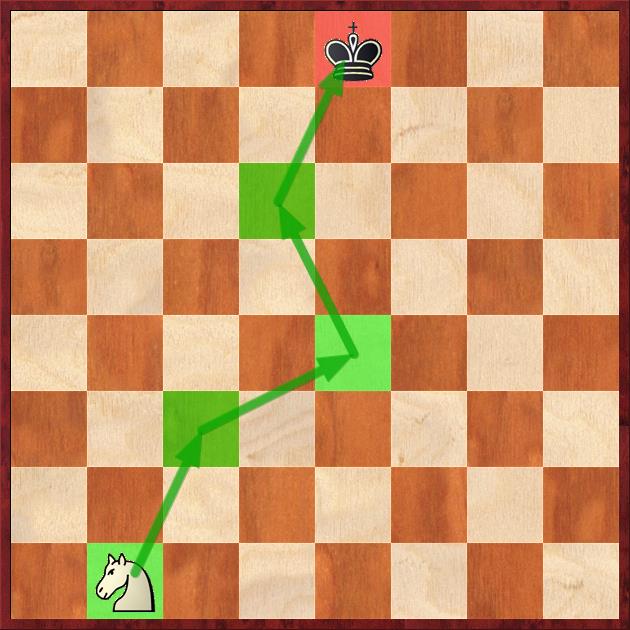
Der Springer greift Figuren an, die ihn selbst nicht

schlagen können. (Ausnahme: ein anderer Springer)

Wege eines Springers

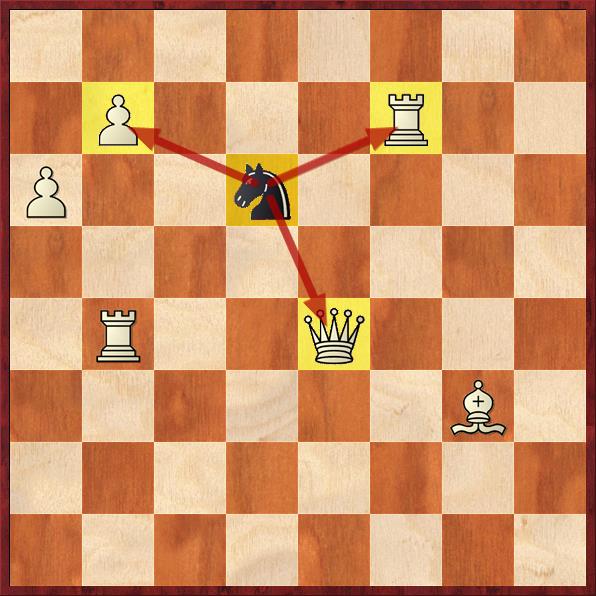


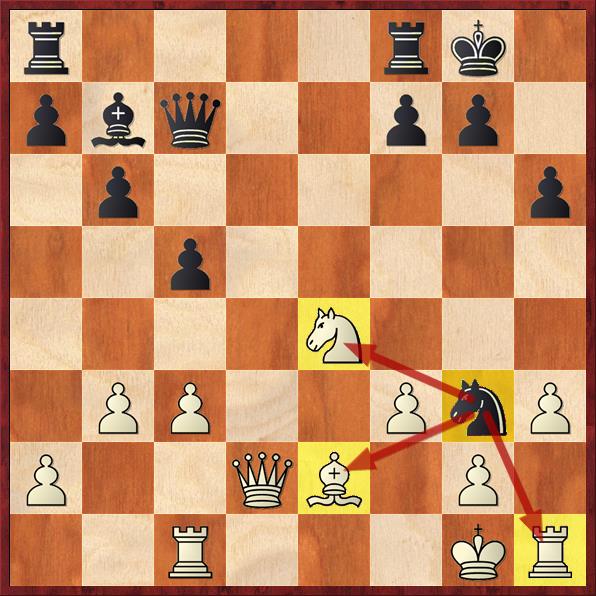


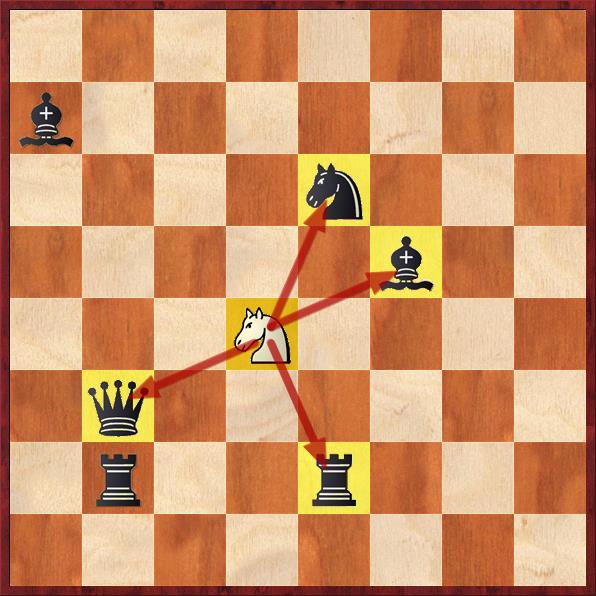


Der Springer will den Der Springer will den Der Springer will beide

König angreifen. Turm angreifen. Türme angreifen.







Der Springer greift 4 Der Springer greift 3 Der Springer greift 3

schwarze Figuren an. weiße Figuren an. weiße Figuren an.