Der Springer 2

 Springerzüge sind am schwersten zu erkennen

 und zu planen.

 Der Springer greift Figuren an, die ihn selbst nicht

 schlagen können. (Ausnahme: ein anderer Springer)

Wege eines Springers







 Der Springer will den Der Springer will den Der Springer will beide

 König angreifen. Turm angreifen. Türme angreifen.







 Der Springer greift 4 Der Springer greift 3 Der Springer greift 3

 schwarze Figuren an. weiße Figuren an. weiße Figuren an.